

## PROYECTO ECOJOGUINA<sup>1</sup>

El sector de los aparatos eléctricos y electrónicos y, dentro de este, el subsector del juguete, está siendo objeto de una fuerte presión ante las importaciones de los países asiáticos. Su supervivencia depende, en gran medida, de que sea capaz de mantener su competitividad a través de una mejora en el diseño y la calidad de sus productos. El ecodiseño constituye una oportunidad para la innovación en el seno de las empresas al favorecer la creación y el desarrollo de nuevas maneras de producir.

Tres organismos de la Generalitat de Catalunya - el CIDEM, el Departamento de Medio Ambiente y Vivienda y la Agencia de Residuos de Cataluña - han firmado un protocolo de colaboración para el desarrollo de un proyecto de demostración de ecodiseño en el sector del juguete con componentes eléctricos y/o electrónicos (PROYECTO ECOJOGUINA). El Grupo de Investigación en Gestión Ambiental de la Escuela Superior de Comercio Internacional lidera las tareas científicas y técnicas para el cumplimiento de los objetivos del protocolo.

La finalidad última del proyecto ECOJOGUINA es la de provocar un cambio positivo en el mercado de los juguetes con componentes eléctricos y electrónicos,

- actuando sobre el diseño y la venta de juguetes ambientalmente más correctos; i
- favoreciendo la colaboración entre los diferentes agentes del mercado.

El desarrollo técnico del proyecto se inició a mediados de 2006 y se espera que finalice a principios de 2008.

### Quién participa

#### **Administraciones**

- Departament de Medi Ambient i Habitatge, Generalitat de Catalunya
- Agència de Residus de Catalunya, Generalitat de Catalunya
- Centre d'Innovació i Desenvolupament Empresarial (CIDEM), Generalitat de Catalunya

#### **Universidad**

- Grupo de Investigación en Gestión Ambiental de la Escuela Superior de Comercio Internacional (UPF)

#### **Empresas**

- IMC TOYS
- EDUCA BORRÀS
- NINCO DESAROLLOS
- IBB Autoracing

#### **Asociaciones**

- PIMEC (Micro, pequeña y mediana empresa de Cataluña)
- ANCOJ (Asociación Nacional de Comerciantes de Juguetes)

#### **Sistema Integrado de Gestión de RAEE's**

- ECOTIC

---

<sup>1</sup> Ecojuguete

## Las fases del proyecto

### A. Bloque técnico: iniciativas a nivel de producto

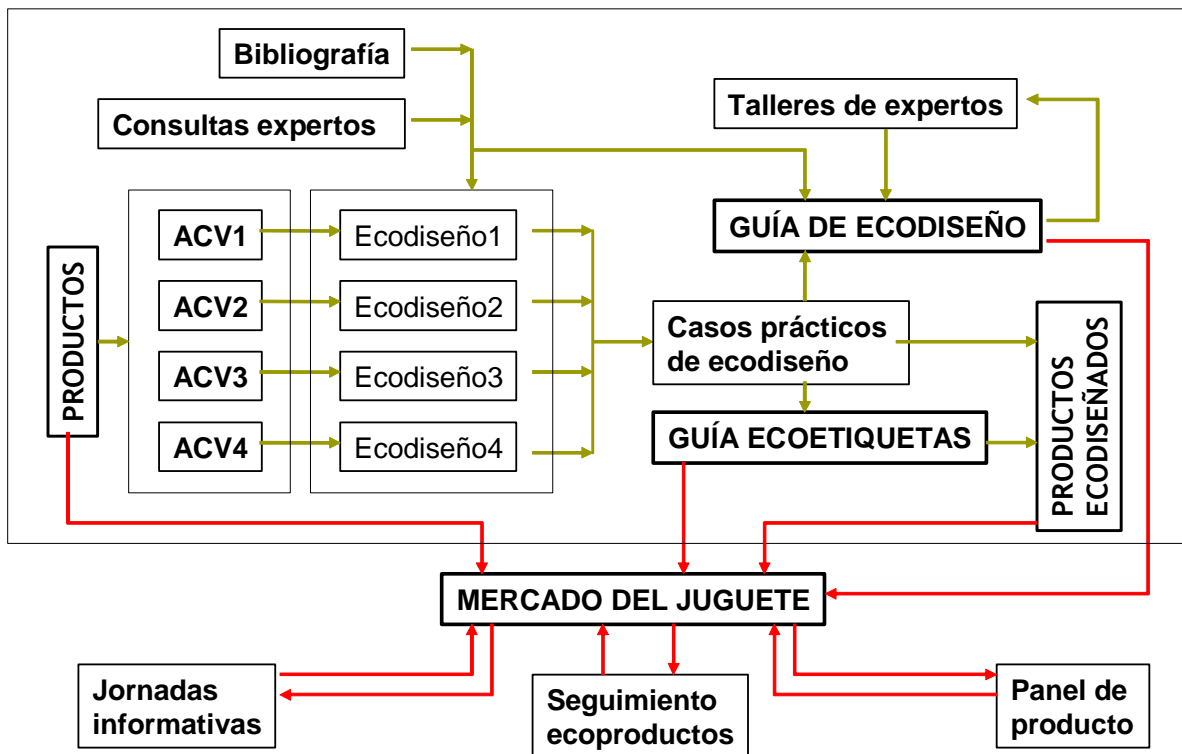
- Análisis de Ciclo de Vida de los productos de las empresas participantes
- Evaluación y aplicación de alternativas de ecodiseño y diseño para el reciclaje

### B. Bloque de participación: elaboración e intercambio de información entre expertos

- Elaboración de una guía de ecodiseño en el sector de los juguetes
- Organización de talleres de expertos
- Seguimiento de las iniciativas de ecodiseño en las empresas

### C. Bloque de difusión: utilización de la información generada para llegar a un público más extenso

- Jornadas informativas sobre ecodiseño y diseño para el reciclaje
- Diseño e implantación de ecoetiquetas tipo II (autodeclaraciones ambientales)
- Organización de un panel de producto



## Actuaciones a desarrollar

### **Ecodiseño de los productos de las empresas participantes**

Se han seleccionado 4 juguetes con componentes eléctricos y/o electrónicos de empresas catalanas para participar en una experiencia piloto de ecodiseño. Los cuatro productos son muy distintos, tanto en relación al público al que se dirigen como en a los materiales utilizados:



#### *Winnie, Cuentos y Canciones*

*IMC Toys*

Oso de peluche que se mueve mientras explica cuentos o canta canciones. Dirigido a niños y niñas de 18 meses a 5 años. Funciona con pilas.



#### *Kit digital*

*NINCO Desarrollos*

Conjunto de elementos que permiten digitalizar un juego de slot analógico. Funciona con electricidad.



#### *Conector*

*EDUCA BORRÀS*

Juego educativo de preguntas y respuestas. Dirigido a niños y niñas de 7 a 12 años. Funciona con pilas.



#### *Electronic Lap counter System*

*IBB*

Accesorio para juegos de slot que permite contar las vueltas que hacen los coches en las pistas. Funciona con electricidad.

En colaboración con las empresas participantes:

- se analizarán los impactos ambientales de sus productos aplicando la metodología del **Análisis de Ciclo de Vida**,
- se propondrán diferentes **alternativas de ecodiseño y diseño para el reciclaje** y se orientará a las empresas en su aplicación,
- se estimarán los potenciales beneficios ambientales obtenidos,
- se darán recomendaciones sobre cómo comunicar al público las propiedades ambientales de los juguetes mediante **autodeclaraciones ambientales** (siguiendo la norma ISO 14.021)

## Interacción con los agentes implicados

A lo largo del proyecto ECOJOGUINA está previsto que se organicen diferentes actividades de intercambio de información y opiniones con los agentes implicados en el ciclo de vida del juguete. Se organizarán dos tipos de actividades:

- **Talleres de expertos:** reuniones de trabajo de personas con experiencia contrastada en el tema a desarrollar. Algunos de los temas propuestos son: las barreras del ecodiseño en Cataluña o las dificultades de reciclaje de juguetes. La composición del taller dependerá del tema a tratar.
- **Panel de producto:** tiene la finalidad de promover el desarrollo y la venta de juguetes ambientalmente más correctos. Los integrantes del panel de producto son actores implicados en el mercado del juguete y con poder de decisión: representantes de los productores, distribuidores, consumidores, gestores de residuos, administración, investigación y ONGs.

## Difusión de los resultados

Los resultados del proyecto ECOJOGUINA quedaran recogidos en dos publicaciones:

- **Guía de ecodiseño de juguetes.** Además de los cuatro estudios de caso, se incluirán ejemplos de otras empresas y países, así como recursos para la implantación del ecodiseño: metodología, herramientas, estrategias, fuentes de información, etc.
- **Guía de autodeclaraciones ambientales.** Se ofrecerán recomendaciones siguiendo la norma ISO 14.021 sobre cómo comunicar de manera exacta, verificable y entendedora las propiedades ambientales del producto. Se incluirán los ejemplos de las 4 empresas participantes, así como de otras autodeclaraciones (tanto correctas como incorrectas).

Además, se organizarán diferentes **jornadas informativas** abiertas al público para presentar los resultados parciales que se vayan obteniendo en el marco del proyecto ECOJOGUINA.

## Más información

Dr. Pere Fullana (director del proyecto)  
Cristina Gazulla (coordinadora técnica)

Grup d'Investigació en Gestió Ambiental (GIGA)  
Escola Superior de Comerç Internacional (ESCI-UPF)  
[giga@admi.esci.es](mailto:giga@admi.esci.es) / [www.esci.es/giga](http://www.esci.es/giga)  
932954710